



Puntos claves sobre armas de asalto

- 1. Las armas de asalto semi-automáticas como el MCX de Sig Sauer son versiones civiles de armas de asalto militares.** Aún cuando la industria armamentista prefiere llamar a las armas de asalto semi-automáticas “rifles deportivos modernos”, no existen diferencias significativas entre éstas y las armas de asalto militares.
- 2. El fuego que efectúan las armas de asalto militares es selectivo.** Es decir, tienen capacidad para hacer fuego en forma totalmente automática, en ráfagas de tres disparos, así como de manera semi-automática. Una ametralladora no deja de disparar mientras se mantenga apretado el gatillo y siga habiendo municiones en el cartucho.
- 3. Las armas de asalto civiles no son “máquinas de disparar” (ametralladoras).** Son armas semi-automáticas. (Desde 1986, ley federal prohíbe la venta de ametralladoras nuevas a civiles). En un arma semi-automática, hay que apretar el gatillo cada vez que se quiere disparar. Decir que las armas de asalto civiles son “ametralladoras” es un error.
- 4. Esta distinción no implica diferencias en términos de capacidad para matar.** Las armas de asalto civiles incorporan todos los rasgos de diseño funcional que hacen que una arma de asalto sea tan mortífera, sea civil o militar. La mayoría de los expertos concuerdan en que el fuego de un arma semi-automática es más preciso que el de un arma automática, por lo cual se puede decir que las armas de asalto civiles son más mortíferas que las versiones militares.
- 5. El “diseño” distintivo de las armas de asalto no es cosmético. Es el resultado visual de decisiones específicas en materia de diseño funcional.** Las armas de asalto militares fueron diseñadas y desarrolladas para un propósito militar específico: diseminar la mayor cantidad de fuego posible sobre la mayor área de mortandad posible.
- 6. Las armas de asalto civiles mantienen rasgos específicas de diseño funcional que facilitan esta función anti-personal.** Estos rasgos funcionales específicos también distinguen a las armas de asalto de las tradicionales armas deportivas.
- 7. En materia de diseño funcional, los rasgos más significativos de un arma de asalto son: (1) la habilidad para aceptar un cargador de municiones de gran capacidad, (2) una empuñadura en forma de pistola o un agujero para el pulgar en la parte trasera y (3) una empuñadura o un guardamanos sobre el cañón en la parte delantera.** En conjunto, estos son los rasgos de diseño que hacen posible la mortífera e indiscriminada aspersion de fuego para la cual están

diseñadas las armas de asalto. Por contraparte, ninguno de estos rasgos está presente en las auténticas armas deportivas o de cacería.

8. **Aunque actualmente el cabildeo de armas sostiene que no existe tal cosa como un arma de asalto civil, a lo largo de la década de los ochenta, la industria de armas, la Asociación Nacional del Rifle (National Rifle Association) y las revistas sobre armas se refirieron a estas versiones civiles como “rifles de asalto”, “pistolas de asalto” y armas de “asalto militar” con el fin de elevar las ventas entre civiles.** La industria y sus aliados sólo comenzaron a usar el argumento semántico de que la ametralladora es la “única y verdadera” arma de asalto después de que grandes cantidades de armas de asalto civiles aparecieron en manos de traficantes de drogas, asesinos masivos y otros criminales peligrosos.

Para más información sobre armas de asalto, por favor visite el sitio en Internet del Violence Policy Center (Centro de Políticas sobre Violencia, VPC) en www.vpc.org y la sección del sitio sobre armas de asalto en www.vpc.org/regulating-the-gun-industry/assault-weapons/. O contacte a la Directora de Asuntos Legislativos del VPC Kristen Rand en (202)-822-8200 x 102, krand@vpc.org.